

THE NEW HEALTHY

AUF DER SUCHE NACH EINEM GESUNDHEITSSYSTEM FÜR ELBLAND

Die Inhalte des Rollenspiels

- Gesundheitssysteme im Vergleich
- Gegebenheiten und Modelle in den Bereichen Gesundheitseinrichtungen, Medikamente und Arzneimittel, Versicherungssysteme, Prävention
- In welchem Maß stehen individuelle Persönlichkeitsrechte einerseits und Volksgesundheit andererseits zueinander?

Kurzbeschreibung der Simulation

Das Planspiel ist eingebettet in den Workshop „Gesundheit für alle – alle für Gesundheit – Was soll/darf/kann der Staat?“. Gesundheitspolitik berührt den Körper jeder Einzelnen.

Es wird die Frage gestellt, wie viel Einfluss der Staat dabei nehmen soll. Ist eine verpflichtende Krankenversicherung eine unzulässige Bevormundung gesunder Bürger oder ein elementarer Bestandteil eines solidarischen Gemeinwesens?

Für das fiktive Elbland entscheiden die Teilnehmenden wie ein Gesundheitssystem gestaltet werden soll. Dabei geben verschiedene prototypische Länder Anregungen, wie viel Einfluss der Staat in welchen Bereichen nehmen könnte.

Die Bildungsziele

- Die Teilnehmenden lernen Ziele der Gesundheitspolitik kennen;
- werden in die Lage versetzt, Vor- und Nachteile verschiedener Regelungen abzuwägen;
- verstehen und erleben, dass Prototypen selten sind und Gesundheitssysteme historisch gewachsen sind und immer auch Kompromisse beinhalten;
- können gesellschaftliche Handlungsstrategien abwägen.

Zielgruppe

Ab 16 Jahren
(ab 10. Klasse)

Teilnehmende

12 bis 30 Personen

Spieldauer

2-3 Stunden
(z.B. 09:00-12:30)
zzgl. Pausen

Fachliche Begleitung
mit einem Referierenden

Kontakt

für weitere Infos:

HAUS RISSEN Hamburg

Sina Wickemeyer
Referentin für
Politische Jugendbildung
Tel.: 040 - 81 90 732
wickemeyer@hausrissen.org



Unsere weiteren Angebote
zur Demokratiebildung
finden Sie unter
www.hausrissen.org

THE NEW HEALTHY EIN PLANSPIEL VON HAUS RISSEN



Abb.: Prens809 / Adobe Stock